



CTF SEMINARIO SOMBRERO BLANCO

1. REQUISITOS PARA PARTICIPAR

1. Los participantes deben llevar al evento su equipo portátil y adaptadores de red (de ser necesario), ya que el concurso tendrá una conectividad a través de una red cableada.
2. Los participantes inscritos en cada grupo deben definir un nombre para el equipo y un representante, quien será la persona responsable de todos los integrantes del equipo para todo lo que conlleva el concurso.
3. Los participantes deberán actuar siempre de buena fe, de manera tal de no obrar en contra del espíritu de las presentes Bases, quedando excluidos del mismo y/o siendo revocado el premio adjudicado, en mérito de la sola presunción fundada de contravención de dicha obligación.
4. En consideración a lo anterior, solamente podrán participar en el Concurso quienes cumplan las condiciones descritas en estas Bases durante toda la vigencia del mismo y hasta la entrega de cada premio.
5. Por el hecho de participar en el Concurso, se entenderá que los participantes han adquirido cabal conocimiento de los términos y condiciones establecidos en las presentes Bases, aceptándolas en su integridad.

2. REGLAS DE PARTICIPACIÓN

1. Competencia en equipos con máximo 5 participantes.
2. Todos los miembros deben registrarse con el mismo nombre de equipo.
3. Resolver los retos con el equipo registrado.
4. Consultas al STAFF DEL CTF (TEAM Q4)
5. No utilizar VPN, sólo están permitidas IPs Chilenas.
6. Prohibido realizar ataques de DOS a la plataforma.
7. Prohibido sniffear la red.
8. Prohibido utilizar ettercap.
9. Prohibido pedir ayuda "externa", **créame lo sabremos.**
10. **No intente "Hackear" el sistema o será baneado :)**

3. DEPENDENCIAS ASIGNADAS PARA EL CTF

1. Auditorio principal del Seminario.
2. Sala de clases MNSM-Y03 capacidad 40 alumnos.
3. Hall principal (Entrada Universidad, sector cafetería)

4. GANADORES

Los ganadores, tanto del primer, segundo y tercer lugar, serán aquellos equipos que obtengan la mayor cantidad de puntaje, independiente de cuantos retos finalicen, cada desafío tiene un valor el cual se va sumando a medida que se resuelvan estos a elección de cada equipo, considerando las 12:30 de la tarde como hora de finalización del CTF.

4. PREMIACIÓN

1. Se entregará un reconocimiento a los equipos que obtengan los 3 primeros lugares, y un premio sorpresa al 1er lugar de la competencia.
2. Cada reconocimiento será entregado a cada participante independiente la cantidad de competidores.

Muchas gracias



SOMBRERO BLANCO
RESEARCH - DEVELOPMENT - CYBERSECURITY